

DONNE N° 1

Donneur N – personne vulnérable

DONNE

♠ A75	♠ 104
♥ R7	♥ AD98654
♦ DV643	♦ R10
♣ A64	♣ DV
♠ V62	
♥ V32	
♦ 952	
♣ R1095	
	♠ RD983
	♥ 10
	♦ A87
	♣ 8732

ENCHÈRES

Majeure 5 ^e - SEF	Trèfle de Précision Rodwell - Meckstroth	Majeure 5 ^e - SEF	Trèfle de Précision Rodwell - Meckstroth
1 ♦ ¹	1 ♥ ²	1 ♠ ³	Passe ⁴
1 SA ⁵	2 ♥ ⁶	X ⁷	Passe
2 ♠ ⁸	Passe ⁹	Passe	Passe

¹ 14 points H ; moins-value pour 0 Dix, moins-value pour 0 Neuf ; il est préférable de traiter la main comme valant 13 points H ; couleur la plus longue ♦, ouverture 1 ♦.

² 12 points H ; main irrégulière avec une couleur longue orientant vers un contrat à la couleur ; pas de plus-value pour les deux Dix ; moins-value pour doubleton d'honneurs ; 15 points DH ; main trop forte pour une intervention à saut qui serait un barrage ; intervention dans la couleur longue au palier de 1.

³ 9 points H ; moins-value pour 0 Dix utile ; + 1 point pour singleton ♥ après l'intervention adverse ; cinq cartes à ♠ ; même signification qu'en l'absence d'intervention.

⁴ 5 points H ; soutien de trois cartes ♥ valant 5 points DH* ; - 1 point pour jeu très faible ; force insuffisante pour un soutien au palier de deux, qui risquerait d'emmener le partenaire à un niveau d'enchères compétitives excessif.

⁵ – 1 point pour le Roi ♥ mal placé ; 12 points H ; redemande forcée sur une réponse impérative ; répartition régulière ; redemande 1 SA ne promettant pas un arrêt dans la couleur adverse.

⁶ Le partenaire n'a pas parlé ; il a certainement moins de 6 points DH avec soutien, ou moins de 8 points H sans soutien ; dans le premier cas, la force du camp semble insuffisante pour une manche à ♥ ; et l'on peut espérer seulement 6 levées de jeu, mais guère plus ; donc, si le camp adverse a un contrat de manche, une défense à ♥ est trop coûteuse ; dans le second cas, on peut espérer 7 – 8 levées de jeu ; une surenchère à 2 ♥ est donc sans risque.

⁷ Après l'enchère adverse de 2 ♥, avec 9 points H et 12 points DH corrigés des informations reçues, un fit et une manche possibles à ♠, on fait un « contre », variante du « contre Spoutnik généralisé » montrant des valeurs et laissant au partenaire la possibilité de choisir entre ♠, une mineure ou sans-atout.

⁸ Avec 12 points H corrigés des informations reçues et 3 cartes à ♠, le choix est entre le soutien à 2 ♠ et 3 ♦ ; le soutien à 2 ♠ risque de conduire à jouer avec sept atouts, mais offre l'avantage de jouer au palier le plus bas.

⁹ Le combat des enchères compétitives semble perdu d'avance, et peut coûter cher.

Trèfle de Précision Rodwell - Meckstroth	Majeure 5 ^e - SEF	Trèfle de Précision Rodwell - Meckstroth	Majeure 5 ^e - SEF
1 ♦ ¹	1 ♥	1 ♠	Passe
1 SA	2 ♥	X	Passe
2 ♠	Passe	Passe	Passe

¹ 14 points H ; moins-value pour 0 Dix, moins-value pour 0 Neuf ; il est préférable de traiter la main comme valant 13 points H ; main régulière sans majeure de cinq cartes, ouverture 1 ♦.

Trèfle Semi-fort	Majeure 5 ^e - SEF	Trèfle Semi-fort	Majeure 5 ^e - SEF
1 ♦ ¹	1 ♥	1 ♠	Passe
1 SA	2 ♥	X	Passe
2 ♠	Passe	Passe	Passe

Le Trèfle Semi-fort est un système d'enchères inventé par Jean-René Vernes et publié en 2009. C'est une Majeure Cinquième alternative, avec l'ouverture 1 ♣ pour toutes les mains de 14-15 points H sans longue majeure, et 14-16 points H avec longue majeure.

¹ 14 points H ; moins-value pour 0 Dix, moins-value pour 0 Neuf ; il est préférable de traiter la main comme valant 13 points H ; sans longue majeure, ouverture 1 ♦ ; l'enchère promet 12 points H ou plus sans longue majeure.

CONTRAT JOUÉ

2 ♠ par Sud (après la 1^{ère} séquence)

L'ENTAME

Récapitulation des informations recueillies (enchères, plan de jeu adverse probable, danger):

Le partenaire a annoncé ♥. C'est une bonne raison pour entamer à ♥. Les adversaires jouent un contrat partiel, situation dans laquelle il faut faire une entame neutre. ♦, couleur sans honneur, est la couleur la plus sûre. Le partenaire, en répétant ses ♥, doit détenir une couleur de six ou sept cartes, et le déclarant, par ses enchères, montre une répartition tricolore ou semi-tricolore, probablement avec singleton ♥. Le mort a ouvert de 1 ♦ et a montré une répartition régulière, ce qui ne l'empêche pas de détenir cinq cartes à ♦. Nos levées ♦ et ♣ ne disparaîtront pas. Par contre, notre levée ♥ éventuelle peut disparaître sur les ♦ affranchis. Deux raisons pour entamer à ♥.

La carte d'entame doit montrer la parité. Avec trois cartes, il faut entamer de la plus petite.

Entame:

2 ♥

PLAN DE JEU DU DÉCLARANT

5 gagnantes (3 ♠, 1 ♦ et 1 ♣)

Sud comme main de base, 5 perdantes (1 ♥, 1 ♦ et 3 ♣), dont 1 perdante de jeu inéluctable (1 ♥)

3 levées à trouver

Les bonnes questions :

Les options :

- ♠, 2 levées s'ils sont partagés 3-2,
- ♦, 3 levées, affranchissement d'un honneur et de deux cartes de longueur en Nord, s'ils sont partagés 3-2, nécessitant une remontée au mort,
- ♣, 1 levée, affranchissement du 4^e ♣ de la main, s'ils sont partagés 3-3.

L'option la plus favorable est l'affranchissement des ♦.

Influence des unités de contrôle sur la ligne de jeu :

A ♦, couleur à affranchir, les adversaires détiennent une unité de contrôle, le Roi (ou le 10). A ♣, couleur dans laquelle on pourrait défausser des perdantes, on détient une unité de contrôle, l'As. Et les adversaires ont la main. Donc, la course de vitesse pour l'affranchissement des ♦ sera normalement perdue,

Mise en place d'une manœuvre particulière :

Il s'agit d'éliminer les ♣ de la main à qui l'on va donner la levée à ♦, pour que celle-ci ne puisse pas retourner ♣ quand elle prendra la main. Avec la levée ♥ perdue et la levée ♦ qu'il faudra perdre pour affranchir les ♦ du mort, on peut perdre encore une ou deux levées, en laissant passer le premier tour de ♣.

DÉROULEMENT DU JEU

Ouest entame du 2 ♥. Est prend le petit du mort avec la Dame, le déclarant posant le 10.

Analyse d'Est :

L'entame d'Ouest promet un nombre impair de cartes à ♥, une ou trois. S'il était singleton, le déclarant en aurait 3 au départ, ce qui est incompatible avec ses enchères. La continuation de l'As ♥ sera coupée par le déclarant. Par contre, les ♦ du mort sont un danger qui peut permettre au déclarant de défausser des perdantes ♣ de sa main. Dans ce cas, il est urgent d'affranchir d'éventuelles levées ♣.

Est retourne la Dame ♣, sur laquelle Ouest pose le 5, ne pouvant poser le 10 comme évident signal d'appel dans la couleur à cause du risque de donner une levée si le déclarant détient quatre cartes ♣. La Dame reste maître. Est continue du Valet ♣, convaincu que le Roi est chez le partenaire, car si le déclarant le détenait, il n'aurait pas laissé passer. Le déclarant prend de l'As au mort.

Analyse du déclarant :

Le retour de la Dame ♣ d'Est place le Roi en Ouest. Ouest n'a pas soutenu son partenaire, malgré ses probables cartes de soutien. Il doit être très faible, et le Roi ♦ est probablement en Est. Comme Est peut, peut-être ne le jouer qu'au troisième tour de la couleur, il faut conserver l'As ♠ comme remontée au mort pour tirer les ♦ une fois affranchis, ne faire que deux tours d'atout, et de ce fait jouer les ♦ en évitant qu'Est prenne au deuxième tour de la couleur, ce qui lui permettrait peut-être de jouer un troisième tour pour une coupe de son partenaire.

Le déclarant tire deux tours d'atout en conservant l'As du mort, continue petit ♦ pour le Valet du mort, qu'Est ne peut que prendre du Roi pour ne pas le perdre.

Sur tout retour, le déclarant élimine le dernier atout adverse, et en main au mort, tire les ♦ affranchis.

RÉSULTAT

2 ♠ + 2

Championnat du monde – Bermuda Bowl 2017

Contrat final et résultat

Contrat	Déclarant	Nb levées	Nb paires
4 ♥ X	E	7	1
3 SA	N	12	1
4 ♠	N	11	1
3 SA	N	10	1
4 ♠	S	10	7
4 ♠	N	10	5
3 SA	N	9	1
3 ♠	S	10	2
3 ♠	N	10	1
3 ♠	N	9	1
4 ♠	N	9	1

Les champions sont majoritairement offensifs. Le ciel récompense les Nord-Sud, puisqu'ils récoltent le bonus des points d'une manche miraculeuse.

Une leçon peut être tirée du choix de la paire française Rombaut – Combescure, qui a contré l'enchère de 4 ♥ de leurs adversaires bulgares pour un gain de 500 points, meilleur que les 420 points du contrat de 4 ♠.

COMMENTAIRE

Le contrat de 4 ♠ en Nord-Sud réussit grâce à la fois à la présence du double fit avec les ♦, et à la configuration des mains adverses qui empêche les adversaires d'affranchir puis tirer leurs levées à ♣, alors que le déclarant peut affranchir et engranger ses levées de longueur à ♦. Il suffit au déclarant de laisser passer une fois le retour ♣, pour bloquer les communications adverses.

La réussite du contrat nécessite :

1. le partage 3 – 2 des ♠ et des ♦,
2. deux cartes ♣ maximum dans la main qui détient le Roi ♦, et qui doit détenir les seules communications à ♥, pour bloquer celles-ci.

La probabilité doit être entre 1 chance sur 5 et 1 chance sur 4. La réussite du contrat est miraculeuse.

Dans l'autre ligne, le seul contrat positif est 1 ♥. La ligne Est-Ouest n'a aucune défense intéressante à ♥, même contre 4 ♠.