

DONNE N° 2

Donneur E – N-S vulnérable

DONNE

	♠ R6	
	♥ RD	
	♦ 743	
	♣ DV9862	
♠ AD10432		♠ V98
♥ V6432		♥ 87
♦ R9		♦ 10865
♣ -		♣ AR73
	♠ 75	
	♥ A1095	
	♦ ADV2	
	♣ 1054	

ENCHÈRES

Majeure 5 ^e - SEF	Trèfle de Précision Rodwell - Meckstroth	Majeure 5 ^e - SEF	Trèfle de Précision Rodwell - Meckstroth
	Passe ¹	Passe ²	1 ♠ ³
2 ♣ ⁴	2 ♠ ⁵	X ⁶	3 ♥ ⁷
Passe ⁸	3 ♠ ⁹	Passe ¹⁰	Passe
Passe			

¹ 8 points H.

² 11 points H ; plus-value pour deux Dix ; force légèrement insuffisante pour une ouverture.

³ 10 points H ; bicolore majeur 6-5 ; 5 perdantes ; il faut ouvrir de la couleur la plus chère.

⁴ 11 points H ; moins-value pour 0 Dix ; couleur de six cartes ; bien que la qualité des ♣ ne donne pas une bonne indication d'entame au partenaire, la force offensive de la main justifie l'intervention au palier de 2 sans saut.

⁵ Soutien de trois cartes ♠ ; 9 points DH* avec plus-value ; même signification qu'en l'absence d'intervention.

⁶ La force de la main impose de parler ; le soutien à ♣ serait faible ; le cue-bid à ♠ au palier de trois, en élevant les enchères au palier de 4, promettrait un soutien de quatre cartes et une force permettant d'envisager la manche, mais ne permettrait pas la recherche d'une bonne manche à ♥ ; l'annonce des ♥ promettrait une couleur longue ; le « Contre » est un contre d'appel montrant l'envie de se manifester pour trouver un éventuel bon contrat de manche, ici une manche à ♥, sans enchère naturelle qui convient.

⁷ Avec cinq perdantes en main, il suffit de deux couvrantes chez le partenaire pour espérer une manche ; il faut montrer un intérêt pour les ♥ par une enchère d'essai ; quoi qu'il en soit, la loi des atouts permet de monter au palier de trois avec le sixième atout.

⁸ Force minimale, rien à ajouter.

⁹ Côté positif, la présence de l'As ♣, et dans une moindre mesure le doubleton ♥ ; côté négatif, le partenaire a promis une main irrégulière par son enchère d'essai dans une nouvelle couleur, et, d'après la séquence des enchères, sa couleur courte est probablement à ♣ ; le Roi ♣ est, donc, sans valeur.

¹⁰ Le partenaire a promis six cartes à ♣, soit neuf cartes ♣ dans la ligne ; les enchères adverses et la répartition probable du partenaire supposent huit ou neuf cartes ♠ dans le camp adverse, soit 17-18 levées totales ; une surenchère compétitive peut être plus désavantageuse que favorable à vulnérabilité défavorable.

Trèfle de Précision Rodwell - Meckstroth	Majeure 5 ^e - SEF	Trèfle de Précision Rodwell - Meckstroth	Majeure 5 ^e - SEF
	Passe	1 ♦ ¹	2 ♦ ²
3 ♣ ³	Passe ⁴	Passe ⁵	3 ♥ ⁶
Passe	3 ♠ ⁷	Passe	Passe
Passe			

¹ 11 points H ; plus-value pour deux Dix ; sans majeure de cinq cartes, ouverture 1 ♦.

² Bicolore 6-5 de 5 perdantes ; convention « Michaël's cue-bids précisés » promettant un bicolore majeur au moins 5-5 de 7 perdantes maximum (à vulnérabilité favorable).

³ La main a une force limite de manche ; l'enchère est naturelle, promet une couleur de six cartes convenable; elle est non impérative.

⁴ Après l'intervention de Nord montrant six cartes à ♣, il faut craindre que le partenaire ait un singleton ♣, et que l'on n'apporte qu'une couvrante ; le partenaire a promis 7 perdantes maximum ; il faut « passer ».

⁵ L'ouverture est minimale ; rien à ajouter.

⁶ Le partenaire a moins de 3 couvrantes, pour ne pas avoir soutenu, s'il a un fit ; mais avec 5 perdantes seulement, on peut faire un effort, même s'il y a trop de perdantes dans le camp pour espérer une manche.

⁷ Je préfère les ♠.

Majeure 5 ^e - SEF	Trèfle Semi-fort	Majeure 5 ^e - SEF	Trèfle Semi-fort
	Passe	Passe	1 ♠ ¹
2 ♣	2 ♠	X	3 ♥
Passe	3 ♠	Passe	Passe
Passe			

Le Trèfle Semi-fort est un système d'enchères inventé par Jean-René Vernes et publié en 2009. C'est une Majeure Cinquième alternative, avec l'ouverture 1 ♣ pour toutes les mains de 14-15 points H sans longue majeure, et 14-16 points H avec longue majeure.

¹ 10 points H ; bicolore majeur 6-5 ; il faut ouvrir de la couleur la plus chère ; l'enchère promet une couleur de cinq cartes, sans préciser la force de la main.

CONTRAT JOUÉ

3 ♠ par Ouest (après la 1^{ère} séquence)

L'ENTAME

Récapitulation des informations recueillies (enchères, plan de jeu adverse probable, danger):

Le déclarant a montré une répartition très excentrée, probablement pas très forte d'après les enchères effectuées par les deux autres joueurs, c'est à dire un bicolore au moins 5-5. Les levées ♦ et ♣ ne vont pas disparaître. Par contre, si le partenaire détient quatre cartes à ♥, comme ses enchères laissent cette éventualité ouverte, le mort n'en a que deux, et le déclarant va affranchir ses ♥ par des coupes au mort, et peut-être faire un plan de double coupe. Mais l'entame ♠ a toutes les chances de donner une levée. Une entame ♥ n'est pas envisageable, favorisant le plan de jeu du déclarant.

La couleur courte du déclarant a le plus de chances d'être ♣, et une entame ♣ n'est favorable que si l'As est chez le partenaire, et le déclarant ne détient pas une chicane. L'entame ♦, par contre, a l'avantage de ne pas donner de levée et d'être favorable seulement si l'As est chez le partenaire.

Le choix de la carte d'entame doit indiquer la parité. Avec trois cartes dans la couleur, il faut entamer de la plus petite carte.

Entame:

3 ♦

PLAN DE JEU DU DÉCLARANT

6 gagnantes (5 ♠ et 1 ♦ après l'entame) ; les deux honneurs ♣ ne sont pas garantis, la remontée au mort étant incertaine.

Ouest comme main de base, 6 perdantes (1 ♠, 4 ♥ et 1 ♦), dont 3 perdantes de jeu inéluctable (2 ♥ et 1 ♦)

3 levées à trouver

+ 1 P (1 levée supplémentaire que l'on peut s'autoriser à perdre)

Les bonnes questions :

Les options :

- ♠, 1 levée, prise du Roi, nécessitant une remontée au mort en dehors des ♠, que l'on n'a pas, ou le Roi singleton,
- ♥, 3 levées s'ils sont partagés 3-3, avec une coupe au mort,
- ♣, 2 levées, grâce aux deux honneurs maîtres, nécessitant une remontée au mort.

Les deux gros honneurs ♣ vont fournir deux levées, avec un ♠ comme remontée au mort. La prise du Roi ♠ est très incertaine, Nord l'ayant peut-être puisqu'il n'a pas entamé atout. Reste la coupe d'un ♥ au mort pour la troisième levée à trouver, avec le problème des unités de contrôle.

Les unités de contrôle :

Les défenseurs détiennent deux unités de contrôle à ♥. A chaque prise de main à ♥, ils peuvent retourner atout, où je détiens deux unités de contrôle seulement pour conserver le troisième atout du mort pour une coupe ♥. Ils ont la main, et peuvent gagner la lutte des unités de contrôle. Mais ce n'est pas certain, car ils peuvent ne pas pouvoir faire tomber tous les atouts du mort, si les leurs sont partagés 2-2, ou si l'un des adversaires ne peut pas retourner atout avec un partage 3-1.

DÉROULEMENT DU JEU

Nord entame du 3 ♦. Sud prend de l'As.

Analyse de Sud :

Les enchères montrent que le déclarant doit avoir peu de cartes dans les mineures. Avec le Roi ♦, Nord n'aurait pas entamé à ♦. A la vue des gros honneurs ♣ du mort, les espoirs de levées sont dans les ♠ et les ♥, où le partenaire doit détenir des points pour être intervenu. Il faut faire tomber les atouts du mort, pour empêcher des coupes ♥.

Sud retourne un petit ♠. Le déclarant prend de l'As, et retourne un petit ♥. Nord pose la Dame, qui reste maître, et tire le Roi ♠.

Les défenseurs ne peuvent pas jouer un troisième tour d'atout. Tous les atouts de la défense sont tombés, alors que le mort détient encore un atout, et le déclarant peut aisément couper un ♥ au mort et tirer As et Roi ♣ du mort.

RÉSULTAT

3 ♠ =

Championnat du monde – Bermuda Bowl 2017

Contrat final et résultat

Contrat	Déclarant	Nb levées	Nb paires
5 ♠ X	E	10	1
4 ♠ X	W	9	2
4 ♠ X	E	9	1
4 ♠	W	9	6
3 ♠	W	9	1
2 ♠	W	10	1
3 SA	N	6	1
4 ♠	W	10	5
4 ♠ X	W	10	3
4 ♠ X	E	10	1

La manche à ♠ est de loin le contrat le plus populaire. Il y a autant d'équipes qui le réussissent que d'équipes qui ne font que neuf levées. Les équipes qui le réussissent bénéficient presque toutes de l'entame favorable de la Dame ♣, qui permet au déclarant de défausser immédiatement ses ♦, coupant la communication vers Sud, et ainsi empêchant Sud de jouer atout vers le Roi de Nord. Le déclarant va pouvoir tranquillement couper deux ♥ au mort ... à moins que Nord en main deux fois à ♥ ait le courage de retourner deux fois atout malgré son Roi.

Les français Lorenzini – Quantin, en Est-Ouest, font chuter lourdement leurs adversaires de trois levées à 3 SA ; mais leurs partenaires Rombaut - Combescure permettent la réussite du contrat de 4 ♠, après l'entame du Roi ♥.