

# DONNE N° 9

Donneur N – EO vulnérable

## DONNE

♠ R82		
♥ D10632		
♦ RD		
♣ 1085		
♠ 653		♠ AV10974
♥ V97		♥ 84
♦ A1097		♦ 84
♣ D32		♣ A76
	♠ D	
	♥ AR5	
	♦ V6532	
	♣ RV94	

## ENCHÈRES

Trèfle de Précision Rodwell - Meckstroth	Majeure 5 <sup>e</sup> - SEF	Trèfle de Précision Rodwell - Meckstroth	Majeure 5 <sup>e</sup> - SEF
Passe <sup>1</sup>	2 ♠ <sup>2</sup>	Passe <sup>3</sup>	Passe <sup>4</sup>
Passe <sup>5</sup>			

<sup>1</sup> 10 points H ; plus-value pour 2 Dix ; moins-value pour 0 Neuf ; la vulnérabilité est favorable, mais la couleur n'est pas assez belle et la répartition trop régulière pour ouvrir dans la majeure de cinq cartes au palier de deux.

<sup>2</sup> 9 points H ; six cartes à ♠ de bonne qualité ; une seule levée de défense extérieure ; ouverture au palier de 2 ; l'enchère promet 9 – 11 points H (8- 10 avec six cartes) avec une couleur de cinq ou six cartes.

<sup>3</sup> 14 points H ; moins-value pour 0 Dix ; la Dame ♠ vaut 0 point après l'ouverture adverse ; il est préférable de traiter la main comme valant 11 points ; force légèrement trop faible pour une intervention par « contre ».

<sup>4</sup> 7 points H ; soutien de trois cartes ; Nord a passé d'entrée et Sud n'est pas intervenu, alors que les adversaires ont 22 à 24 points H (le camp a, au maximum, 18 points H) ; la prolongation du barrage paraît inappropriée, et le contrat de 3 ♠ est probablement sans espoir.

<sup>5</sup> La main n'est pas assez forte pour un réveil par 2 SA, et la répartition inadaptée pour un réveil par un « Contre » d'appel.

Majeure 5 <sup>e</sup> - SEF	Trèfle de Précision Rodwell - Meckstroth	Majeure 5 <sup>e</sup> - SEF	Trèfle de Précision Rodwell - Meckstroth
Passe	2 ♠ <sup>1</sup>	Passe	Passe
Passe			

<sup>1</sup> 9 points H ; six cartes à ♠ de bonne qualité.

Majeure 5 <sup>e</sup> - SEF	Trèfle Semi-fort	Majeure 5 <sup>e</sup> - SEF	Trèfle Semi-fort
Passe	2 ♠	Passe	Passe
Passe			

Le Trèfle Semi-fort est un système d'enchères inventé par Jean-René Vernes et publié en 2009. C'est une Majeure Cinquième alternative, avec l'ouverture 1 ♣ pour toutes les mains de 14-15 points H sans longue majeure, et 14-16 points H avec longue majeure.

## CONTRAT JOUÉ

2 ♠ par Est (après la 1<sup>ère</sup> séquence)

## L'ENTAME

### *Récapitulation des informations recueillies (enchères, plan de jeu adverse probable, danger):*

Contre ce contrat partiel, le principe est d'entamer pour ne pas donner le contrat, de rechercher une entame neutre. Avec As-Roi ♥, il n'y a rien de plus neutre que d'entamer l'As ♥.

### *Entame:*

As ♥

## PLAN DE JEU DU DÉCLARANT

6 gagnantes (4 ♠, 1 ♦ et 1 ♣)

Est comme main de base, 7 perdantes (2 ♠, 2 ♥, 1 ♦ et 2 ♣), dont 3 perdantes de jeu inéluctables (1 ♠ et 2 ♥)

2 levées à trouver

+ 2 P (2 levées supplémentaires que l'on peut s'autoriser à perdre)

Couleurs offrant des levées affranchissables :

- ♠, 1 levée (partage 2 – 2 ou partage 3 – 1 avec un honneur singleton),

- ♦, 1 levée (affranchissement d'une carte intermédiaire du mort), nécessitant deux remontées au mort que l'on n'a pas,
- ♣, 1 levée (affranchissement de la Dame).

A ♠, avec As–Valet–10 dans la même main, la meilleure probabilité est de faire deux fois l'impasse vers As-Valet-10. Mais le manque de remontées au mort empêche ce plan. Le meilleur plan de substitution est de tirer l'As en tête, qui permet de faire cinq levées dans la couleur si la couleur est partagée 2 – 2, ou partagée 3 – 1 avec un honneur singleton dans une main.

## DÉROULEMENT DU JEU

Sud entame de l'As ♥. Nord joue le 2 (signal d'appel montrant l'absence de la Dame, le partenaire ayant promis le Roi par son entame).

### Analyse de Nord :

Le partenaire a montré trois cartes à ♥ minimum comportant As-Roi, par son entame. Le déclarant n'en a, donc, que deux maximum, et trois levées ♥ sont impossibles. Il faut l'indiquer en jouant un petit, comme si l'on n'avait pas la Dame.

### Analyse de Sud :

A la vue du mort, les levées d'honneur ne vont probablement pas disparaître. Par contre, elles peuvent ne pas être suffisantes pour faire chuter le déclarant. Une coupe du partenaire peut être nécessaire. Avec cinq cartes à ♦ en main et quatre cartes au mort, une courte dans cette couleur chez le partenaire est possible, et il est urgent de mettre en place la coupe avant la chute des atouts.

Sud continue par le 2 ♦ (signal de parité montrant un nombre impair de cartes). Le déclarant laisse passer au mort. Nord prend de la Dame et retourne le Roi ♦. le déclarant prend de l'As au mort, joue petit ♠ pour l'As de sa main. La Dame tombe en Sud. Le déclarant continue par le Valet ♠. Nord prend du Roi.

La défense ne peut plus faire que le Roi ♥ et le Roi ♣, le troisième tour de ♦ étant coupé par Nord, mais surcoupé par le déclarant.

## RÉSULTAT

2 ♠ par Est =

*Championnat du monde – Bermuda Bowl 2017*

*Contrat final et résultat*

Contrat	Déclarant	Nb levées	Nb paires
4 ♥	N	10	2
3 ♥	N	11	1
3 ♥	N	10	1
3 ♥	N	9	1
3 ♠	E	8	2
4 ♥	N	9	7
4 ♥	N	8	4
2 SA	N	6	1
2 ♠	E	8	2
2 ♠	W	8	1

Le contrat de 4 ♥ en Nord – Sud est majoritaire, les champions en Sud ne semblant pas s’inquiéter de la valeur de la Dame ♠ singleton, après une ouverture à ♠ au palier de deux. Mais le contrat chute le plus souvent.

Les français Rombaut-Combescure s’embarquent dans le contrat de 2 SA en Nord-sud, et chutent de deux levées. Tandis que les américains Rodwell-Meckstroth, en Est-Ouest, ne font aucun cadeau à leurs adversaires en les faisant chuter de deux levées à 4 ♥.